

2016/17 V・プレミアリーグ 個人技術成績ランキング

(レギュラーラウンド 通算成績)

アタック決定率(バックアタック含む)							
順位	氏名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
3	福澤 達哉	18	68	488	258	31	52.9
4	ミハウ クビアク	17	63	483	252	39	52.2
1	チーム成績	21	79	2056	1082	131	52.6

アタック決定率(%)=得点÷打数×100

規定:出場セット数×3本以上の打数

総得点							
順位	氏名	試合数	セット数	アタック	ブロック	サーブ	総得点
8	ミハウ クビアク	17	63	252	38	12	302
11	福澤 達哉	18	68	258	21	3	282
4	チーム成績	21	79	1082	197	62	1341

総得点=アタック得点+ブロック得点+サーブ得点

規定:なし

アタック決定本数					
順位	氏名	試合数	セット数	得点	セットあたり
9	福澤 達哉	18	68	258	3.79
10	ミハウ クビアク	17	63	252	4.00
4	チーム成績	21	79	2056	13.70

アタック決定本数(1セットあたり・本)=得点÷出場セット数

規定:なし

ブロック決定本数					
順位	氏名	試合数	セット数	得点	セットあたり
4	白澤 健児	21	77	46	0.60
5	山内 晶大	21	79	44	0.56
9	ミハウ クビアク	17	63	38	0.60
1	チーム成績	21	79	197	2.49

ブロック決定本数(1セットあたり・本)=得点÷セット数

規定:なし

サーブ効果率								
順位	氏名	試合数	セット数	打数	ノータッチ	エース	効果	効果率
14	ミハウ クビアク	17	63	248	6	6	99	14.3
16	深津 英臣	21	79	358	6	12	134	13.7
7	チーム成績	21	79	1826	28	34	595	11.2

サーブ効果率(%)=(ノータッチ×100+エース×80+効果×25)÷打数

規定:出場セット数×2本以上の打数

サーブレシーブ成功率							
順位	氏名	試合数	セット数	受数	成功	失敗	成功率
2	永野 健	21	79	332	232	100	69.9
9	ミハウ クビアク	17	63	533	341	192	64.0
16	福澤 達哉	18	68	368	205	163	55.7
1	チーム成績	21	79	1390	854	536	61.4