

2013/14 V・プレミアリーグ 個人技術成績ランキング

(レギュラーラウンド 通算成績)

アタック決定率(バックアタック含む)							
順位	氏名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
1	清水 邦広	27	101	829	421	55	50.8
2	福澤 達哉	28	100	809	408	40	50.4
11	ダンチ アラマウ	26	98	720	317	42	44.0
1	チーム成績	28	106	2954	1447	179	49.0

アタック決定率(%)=得点÷打数×100

規定:出場セット数×3本以上の打数

総得点							
順位	氏名	試合数	セット数	アタック	ブロック	サーブ	総得点
7	清水 邦広	27	101	421	42	29	492
8	福澤 達哉	28	100	408	39	19	466
10	ダンチ アラマウ	26	98	317	43	15	375
6	チーム成績	28	106	1447	296	87	1824

総得点=アタック得点+ブロック得点+サーブ得点

規定:なし

アタック決定本数					
順位	氏名	試合数	セット数	得点	セットあたり
7	清水 邦広	27	101	421	4.17
8	福澤 達哉	28	100	408	4.08
11	ダンチ アラマウ	26	98	317	3.23
6	チーム成績	28	106	1447	13.65

アタック決定本数(1セットあたり・本)=得点÷出場セット数

規定:なし

ブロック決定本数					
順位	氏名	試合数	セット数	得点	セットあたり
2	白澤 健児	28	104	77	0.74
14	ダンチ アラマウ	26	98	43	0.44
16	清水 邦広	27	101	42	0.42
4	チーム成績	28	106	296	2.74

ブロック決定本数(1セットあたり・本)=得点÷セット数

規定:なし

サーブ効果率								
順位	氏名	試合数	セット数	打数	ノータッチ	エース	効果	効果率
6	清水 邦広	27	101	412	11	18	166	16.2
16	福澤 達哉	28	100	334	10	9	101	12.7
5	チーム成績	28	106	2465	38	49	742	10.7

サーブ効果率(%)=(ノータッチ×100+エース×80+効果×25)÷打数

規定:出場セット数×2本以上の打数

サーブレシーブ成功率							
順位	氏名	試合数	セット数	受数	成功	失敗	成功率
4	永野 健	27	102	531	380	151	71.6
5	ダンチ アラマウ	26	98	536	376	160	70.1
19	福澤 達哉	28	100	608	334	274	54.9
1	チーム成績	28	106	1877	1213	664	64.6